



Eine Welt Forum Aachen
 Globales Klassenzimmer Aachen

www.globalesklassenzimmer-aachen.de



GLOBALES KLASSENZIMMER AACHEN

Seit 2019

Wir möchten Schulen und Bildungseinrichtungen darin unterstützen Globales Lernen und Bildung für Nachhaltige Entwicklung in den Unterricht einzubinden.



GLOBALES KLASSENZIMMER AACHEN

- Workshopangebote für Schulklassen und Jugendgruppen
- Global Stories – Geschichten nachhaltigen Handelns
- Digitale Bildungsangebote
- Bildungsmaterial zur Ausleihe und Download
- Ausstellung „Globaler Supermarkt - Was kostet dein Einkauf wirklich?“
- Ausbildung von Multiplikator*innen

-> www.globalesklassenzimmer-aachen.de

Workshopangebote für Schulklassen und Jugendgruppen

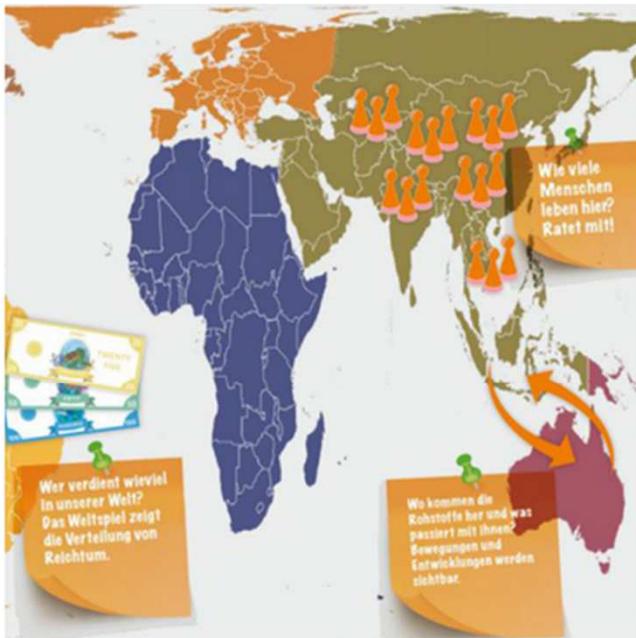


Parcours im Globalen Klassenzimmer

Außerschulischer Lernort für Schulklassen und Jugendgruppen zu Konsum, Nachhaltigkeit und Globalisierung.

- ✓ 6 Mitmach-Stationen im Globalen Klassenzimmer im Welthaus Aachen
- ✓ Kinder und Jugendliche entdecken Zusammenhänge zwischen Konsum, Ressourcenverbrauch, Klima und Produktionsbedingungen
- ✓ Lernen Möglichkeiten kennen aktiv zu werden.
- ✓ Ab Klasse 5
- ✓ Dauer: 90 Minuten

Workshops in der Schule



Weltspiel – Wem gehört die Welt?

Ein Schätzspiel zu Globalisierung und Gerechtigkeit.



Escape Climate Change

Escape-Game zu Klimawandel und Klimagerechtigkeit



Digital Breakout – Wer rettet das Internet?

Escape-Game zu Digitalisierung und Nachhaltigkeit

Weltspiel – Wem gehört die Welt?



Ein Schätzspiel zu Globalisierung und Gerechtigkeit.

Große Zahlen sind für uns immer sehr abstrakt und schwer vorstellbar. Das Weltspiel stellt dar, wie die „Weltressourcen“ (z. B. Bevölkerung, Einkommen, CO2 Ausstoß) global verteilt sind und miteinander im Verhältnis stehen. Es ermöglicht durch seine Anschaulichkeit, die Verteilungssituation im wahrsten Sinne des Wortes zu „begreifen“. Ein Spiel, das informiert, erstaunt und Impulse liefert!

Auf einen Blick:

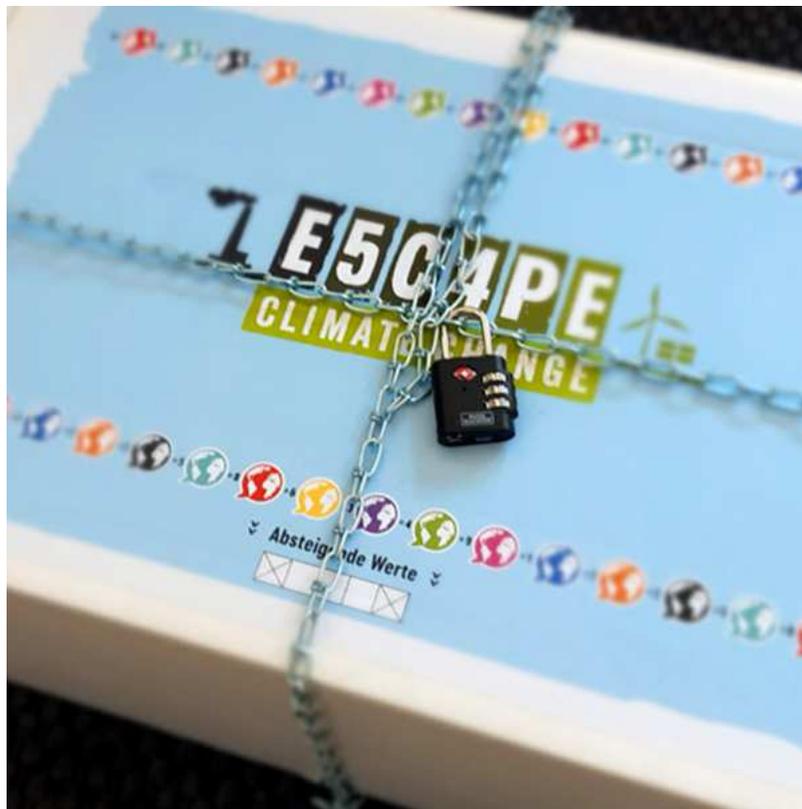
Alter: ab 9. Klasse

Dauer: ca. 45 Minuten

Ort: in der Schule

Kosten: kostenlos

Escape Climate Change



Escape-Game zu Klimawandel und Klimagerechtigkeit

In einem Brief aus der Zukunft – dem Jahr 2100 - werden die Schüler*innen um Hilfe gebeten, den Klimawandel aufzuhalten. Die nötigen Informationen befinden sich in einer Box, die durch die Zeit geschleust wurde. Doch die Informationen sind verschlüsselt und die Zeit läuft!

Auf einen Blick:

Alter: ab 7. Klasse

Dauer: ca. 90 Minuten

Ort: in der Schule

Kosten: kostenlos

Escape-Game: Digital Breakout – Wer rettet das Internet?



Escape-Game zu Digitalisierung und Nachhaltigkeit

Ein Hacker droht, das Internet lahmzulegen! – WELTWEIT!!!

Es gibt nur eine Chance, das Internet zu retten: Die Schüler*innen müssen einen Weg finden, wie Digitalisierung nachhaltig und gerecht gestaltet werden kann. Werden sie es schaffen? Die Zeit läuft!

Die Schüler*innen nutzen dabei Tablets, finden geheime Informationen in Handys und Kameras, sie müssen QR-Codes scannen, aber auch Texte lesen und auswerten. Nur wenn sie gemeinsam den Code knacken können sie es schaffen.

Auf einen Blick:

Alter: ab 7. Klasse

Dauer: ca. 90 Minuten

Ort: in der Schule

Kosten: kostenlos

Global Stories – Geschichten nachhaltigen Handelns

GLOBAL STORIES

Geschichten nachhaltigen Handelns



UNEP/Shawn Heinrichs | Flickr | CC BY-SA 4.0



<https://www.facebook.com/Seed-Savers-Network-Kenya>



Fernando Sandoval / Asamblea Nacional | Flickr | CC BY-SA 4.0

www.global-stories.de

- nicht Probleme, sondern Lösungsansätze in den Vordergrund stellen.
- Geschichten aus verschiedenen Kontinenten, von Menschen und Initiativen, die sich erfolgreich in ihrem Handlungsfeld für einen nachhaltigen Wandel einsetzen.
- Sie bieten Anknüpfungspunkte für zahlreiche Themen des Globalen Lernens.
- Jede Geschichte wird ergänzt mit Anregungen für die Weiterarbeit im Unterricht.
- Ziel: ca. 50 Geschichten

Digitale Bildungsangebote



Digital Breakeout – Escape Game



Onlineshop GLOBALER SUPERMARKT



LearnSteps

Unsere digitalen Angebote können in den Unterricht eingebunden werden und sind sowohl als eigenständige Angebote als auch als Ergänzung zu unseren Workshops gedacht.

Frei zugänglich, ohne Login, kostenlos

Online Escape Spiel „Digital Breakout – Wer rettet das Internet?“



 ab 12 Jahre

 60 Minuten

 Absprachen per Zoom oder WhatsApp o.ä.
möglich, aber nicht zwingend nötig

 kostenlos

 einzeln oder im Team (mit 6 Endgeräten)

 spielbar auf PC; MAC, Laptop, Tablet oder
Smartphone

www.globalersupermarkt.de



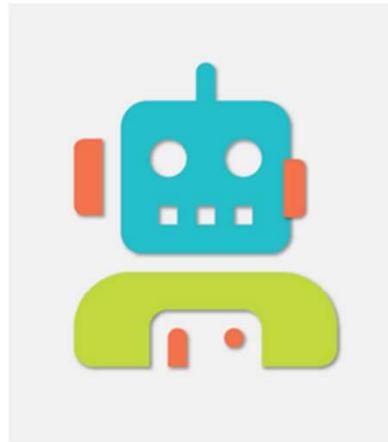
- Handy, Jeans, Sportschuhe, Trinkjoghurt oder Schokoriegel – aus insgesamt 150 Produkten können die Kinder und Jugendlichen auswählen.
- Am Ende erhalten sie an der Kasse die „Quittung“ für ihren Einkauf.
- Hier erfahren sie, wie viel an **Rohstoffen**, **Wasser** und **Fläche** bei der Herstellung des ausgewählten Produktes gebraucht wurde, wie viel **CO2** dafür ausgestoßen wurde und welchen Einfluss dies auf die **Lebensbedingungen** von den Menschen hat, die an der Herstellung des Produktes beteiligt waren.

Learnsteps



Globales Klassenzimmer

Digitaler CO2-Fußabdruck



Globales Klassenzimmer

Das gute digitale Leben



Globales Klassenzimmer

Klimakrise – Vom Wissen zum Handeln!



Globales Klassenzimmer

Smartphones, Tablet und Co

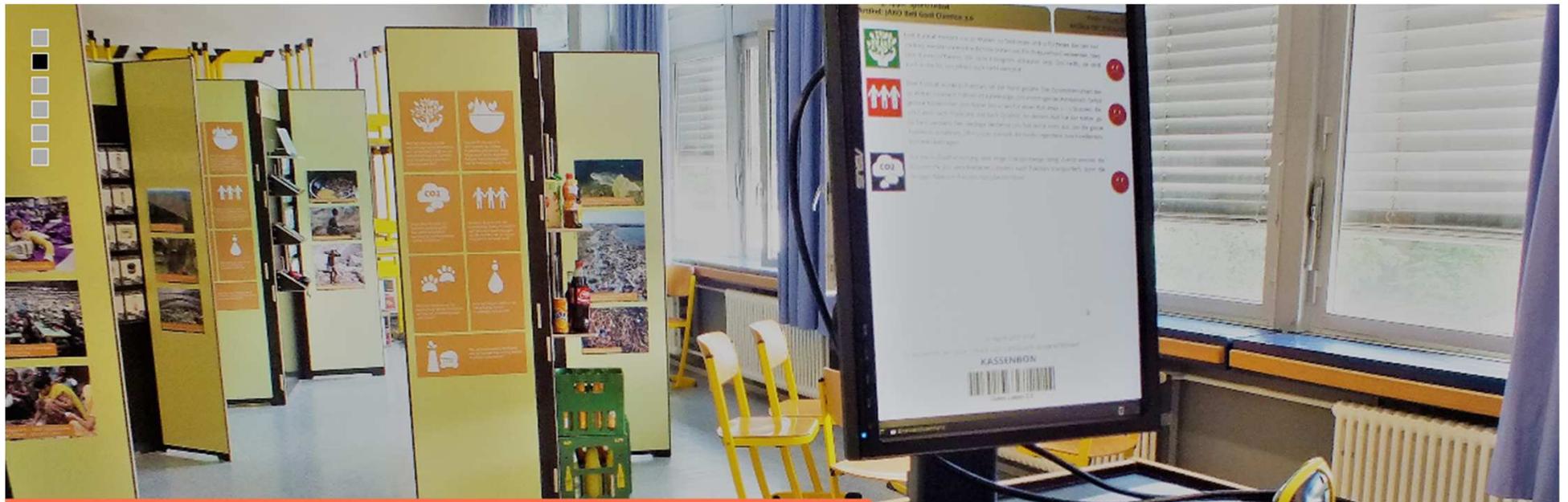
- eignen sich als kleine Aufgaben
- Jeder LearnStep besteht aus einem kurzen Video und Informationen, die in kurze Einheiten gegliedert sind. Am Ende können die Schülerinnen und Schüler ihr Wissen testen.
- Die LearnSteps dauern ca. 15 – 30 Minuten
- Ab Klasse 5.

Bildungsmaterial



Bildungsmaterial: Ausstellung, Kisten, Koffer, Unterrichtseinheiten zur Ausleihe und zum Download.

Ausstellung „Globaler Supermarkt – Was kostet dein Einkauf wirklich?“



Ausbildung Multiplikator*innen



Finanzierung



Gefördert von ENGAGEMENT GLOBAL im Auftrag des



Gefördert durch:

